

Chiffre d'affaires 2019-2020 : 102,3 M€**Confiance pour 2020-2021**

Chiffre d'affaires, en M€ (Chiffres consolidés non audités en IFRS)	2019-2020	2018-2019	Var %
1 ^{er} trimestre (avril-juin)	14,8	14,2	+4,7 %
2 ^{ème} trimestre (juillet-septembre)	27,5	25,0	+10 %
3 ^{ème} trimestre (octobre-décembre)	43,8	46,9	-6,6%
4 ^{ème} trimestre (janvier-mars)	16,2	22,1	-22,1%
Total 12 mois (avril-mars)	102,3	108,2	-5,4%

Le chiffre d'affaires intègre les ventes réalisées dans le cadre de l'activité de distribution, nettes de ristournes sur ventes, ainsi que les redevances sur les marques.

2019-2020 : une baisse de l'activité limitée grâce au repositionnement du Groupe vers les Produits dérivés et les Accessoires gaming

Comme annoncé, de nombreux éléments ont perturbé les ventes du quatrième trimestre notamment la poursuite des mouvements sociaux de décembre 2019, le lancement de jeux à succès retardé et une baisse générale des achats de consoles de la génération actuelle ce que le Groupe interprète comme des intentions d'achat vraisemblablement reportées sur les nouvelles générations de console dont la commercialisation est attendue pour la fin de l'année 2020.

Dans ce contexte, le marché des Consoles, Jeux vidéo et Accessoires ressort en baisse de -14,2% sur l'exercice 2019-2020 (source GSD).

Malgré ce « trou d'air » conjoncturel, INNELEC affiche un chiffre d'affaires en recul limité de -5,4% à 102,3 M€. Cette évolution illustre le repositionnement réussi du Groupe sur les activités Produits dérivés et la prise de part de marché de ses Accessoires gaming, dont Konix®.

2020-2021 : des perspectives favorables

Malgré le faible nombre de magasins ouverts pendant la période du confinement, INNELEC devrait afficher une activité en croissance sur le premier trimestre 2020-2021 compte tenu de la forte demande des consommateurs en jeu vidéo et le lancement de jeux tels que Animal Crossing ou encore The Last of Us 2 confirmé pour le mois de juin.

L'exercice 2020-2021 devrait également profiter du rebond de l'industrie du jeu vidéo avec la sortie de nouvelles générations de consoles et de jeux majeurs.

Afin de préparer cette reprise, le Groupe a obtenu un Prêt Garanti par l'Etat de 12 M€. INNELEC dispose ainsi d'une situation de trésorerie solide pour aborder l'exercice 2020-2021.

Compte tenu de la dynamique de marché attendue et la poursuite du développement de ses activités Produits dérivés et Accessoires gaming, INNELEC confirme sa stratégie et toute sa confiance dans sa capacité à renouer de façon durable avec la croissance.

Prochains rendez-vous :

Résultats annuels de l'exercice 2019-2020 : le 11 juin 2020 (après Bourse)

Innelec est un distributeur dans l'univers du jeu vidéo et un animateur de licences dans l'entertainment.

Contacts

Denis THEBAUD
Président
INNELEC MULTIMEDIA
contact@innelec.com

Victoire DEMEESTERE
Relations Analystes & Investisseurs
ACTIFIN
vdemeestere@actifin.fr
Tél. : 01 56 88 11 11

Isabelle DRAY
Relations Presse
ACTIFIN
idray@actifin.fr
Tél. : 01 56 88 11 29